

## Lure Racing

Lure- racing är simulerad harjakt och det är ett spännande äventyr för våra hundar, ett sätt för hundarna att rasa ut och samtidigt ett test av mångtusenårig medveten jaktavel. Lure- racing är ett effektivt sätt att träna våra hundar för utveckling av muskler och ökad rörlighet.

Detta gör att hundarna mår bättre, springer bättre och snabbare. När man ser hundarnas glädje inför lure- racing inser man snabbt att detta en otroligt rolig sport.

Lure- racing ger möjlighet till maximal kraftutveckling, snabbhet, rörlighet, uthållighet och inte minst entusiasm och glädje.

Man lägger ut en bana på ett fält med storleken motsvarande ett par fotbollsplaner, plant eller kuperat, placerar en motor som drivs av ett bilbatteri och som drar in en ca 600-800 meter lång lina, som är lagd i kurvor runt ett varierande antal trissor. Luren, en plastpåse i slutet på linan är den "hare" som hundarna intensivt jagar, när den far fram mellan trissor (lure- lockbete på engelska). Genom sin enkelhet behövs inga dyra tävlingsanläggningar.

Allt som behövs är ett öppet fält, en motor, några trissor och en lina så har man ingredienserna för en glädjefylld upplevelse för hundarna och deras ägare.

Vid en lure-racing tävling samlas ett antal människor med syftet att ge sina hundar en upplevelse utöver det vanliga.

När tävlingen går av stapeln åker man dit och vid ankomst anmäler man sig till sekretariatet inom den tidsrymd som anges i informationen man får hemskickad. En startlista med vilka hundar som ska springa tillsammans samt vilken ordning hundarna startar sitter vid sekretariatet.

När starten närmar sig värmer man upp hunden med en rask promenad. Man ska i största möjliga mån undvika att starta med en ouppvärmad hund då risken för muskelskador är större då. När det är dags för start går man med hunden till startfältet med en kappa röd eller blå. Väl på plats vid start så startas hundarna med hjälp av en så kallad "starter", en person som ser till att hundarna släpps samtidigt.

Efter start går man till målet för att fånga in sin hund när den kommer i mål.

När alla hundar sprungit ett lopp tar man rast för lunch och räkna ihop poängen för hundarna inför andra loppet.

Startordningen i andra loppet är samma som i första loppet.

Poängen ges av speciella domare som bedömer olika moment på banan.

Momenten som bedöms är:

### **Uthållighet:**

Uthållighet innebär hundens förmåga att genomföra loppet i god fysisk kondition. Det är den sammantagna bedömningen av fysiska och mentala förmågor.

### **Rörlighet:**

Rörlighet är en hunds förmåga att under olika markförhållanden med god kroppskontroll röra sig i olika riktningar gentemot farten.

### **Entusiasm:**

Entusiasm är hundens intresse för och uppmärksamhet på trasan oavsett förhållanden och under hela loppet.

**Följsamhet:**

Följsamhet visas genom

- att hunden placerar sig i en bra position för att kunna fånga trasan och genom det uppvisar den rörlighet som behövs,
- i vilken grad hunden fäster blicken vid trasan,
- genom hur den jagar med andra hundar för att på ett effektivt sätt fånga trasan.

**Fart:** Fart är hur snabbt en hund rör sig i förhållande till marken och sina egna förutsättningar. Hundens fart ska bedömas under hela loppet och visas speciellt mot slutet innan trasan fångas. Hundens förmåga att "ge allt" är ett betydelsefullt mått på detta. Hundar som springer med en rastypisk kroppshållning och utnyttjar sin kropp maximalt för att få tag i luren ska belönas.

Varje hunds poäng från de bägge omgångarna sammanräknas. Den hund som har högst poäng vinner.

Vi har haft en bana på 250-300 meter och 2 lopp. Hundarna har fått springa parvis med röda och blå kappor, vi parade ihop dem med en hund som de känner, några sprang ensamlopp. Vi hade en domare som bedömde de fem olika momenten.

För oss i Dvärgpinscherklubben heter det Lure racing eftersom vi inte tillhör vinthundarna.